

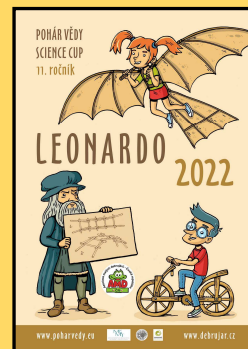
POHÁR VĚDY – LEONARDO 2022



POHÁR VĚDY SCIENCE CUP

3. kategorie – druhý stupeň ZŠ a příslušné ročníky VG

4. kolo – duben - uzávěrka 30. dubna 2022 ve 24:00



Úvodní informace

Milí soutěžící, vaše řešení 3. kola **Poháru vědy – LEONARDO 2022** nás velmi potěšila, překvapili jste nás zajímavými létajícími stroji i důmyslnými anemometry. Nyní na vás čeká již jediný úkol čtvrtého kola – návrh finálového experimentu.

Předtím, než se vrhnete do práce, připomeňme si opět ty nejdůležitější informace. Řešení každého kola musí být odevzdáno nejpozději v den uzávěrky daného kola do 24:00. Řešení musí být v požadovaném termínu nahráno do systému na stránkách soutěže, a to v podobě jednoho souboru ve formátu PDF o maximální velikosti 10 MB. Veškerý obsah souboru (texty, náčrtky, fotografie) nepřesáhne rozsah 3 stran formátu A4 a je bezproblémově čitelný (jednoduchý font, minimální velikost písma 11). V případě, že nedodržíte termín, formát nebo rozsah práce, bude vaše řešení penalizováno ztrátou 20 bodů.

Ještě zbývá připomenout, že pro svoji prezentaci jednotlivých kol soutěže ve finále bude mít tým k dispozici POUZE stůl nebo lavici o rozměrech přibližně 1 x 1,5 m a okolí této lavice do vzdálenosti 10 cm od lavice. Žádné další místo nebude možné využívat.

Vzhledem k aktuální epidemiologické situaci a komplikovaným možnostem cestování pro zahraniční týmy je možné, že letošní finále proběhne online. Situaci aktuálně intenzivně řešíme.

V průběhu měsíce května sledujte svoje e-mailové schránky a webové stránky www.poharvedy.eu, kde informace o finále upřesníme ihned, jakmile to bude možné. Věříme, že si finále soutěže užijete i v případě, že proběhne distančním online způsobem.

Těšíme se na váš návrh finálového experimentu ve čtvrtém kole.

Váš tým LEONARDO 2022 – Jít'a H., Katka, Jít'a S., Naďa, Andrea a David

1. Finálový experiment (100 %)

V tomto kole vás čeká pouze jediný úkol, ovšem hodnocený plnou stovkou bodů.

Představte nám svůj pódiový experiment, který byste realizovali v případě postupu vašeho týmu do finále.

1. Experiment musí být dobře viditelný pro všechny diváky ať už prezenčně nebo online.

V případě prezenčního finále budete pokus předvádět na pódiu a k dispozici budete mít dva mikrofony. Myslete na to, že pokus musí být dobře viditelný pro cca stovku diváků. Doba vašeho vystoupení včetně představení týmu je omezena maximálním časem 5 minut.

V případě distančního finále budete pokus předvádět ostatním online prostřednictvím Google meet. Můžete jej prezentovat na kameru notebooku nebo počítače nebo přes stacionární kameru či vizualizér a doba vašeho vystoupení včetně představení týmu je opět omezena maximálním časem (s ohledem na možné technické problémy) 6 minut.

2. Při popisu experimentu nezapomeňte na zajímavý název experimentu, popis experimentu doplněný obrázky či fotografiemi, postup při realizaci, případně scénář/příběh doprovázející experiment a zejména na správné a úplné vysvětlení realizovaného experimentu.

3. Připomínáme vám také, že správné debujárské pokusy jsou finančně nenáročné a pouze s využitím jednoduchých pomůcek. Pokus nebude možné ani v prezenční ani v distanční formě finále doprovázet hudbou, promítáním prezentace, obrázků nebo fotografií.



zdroj obrázků: Jitka Soukupová, prezenční finále Pohár vědy 2019, online finále Pohár vědy 2021

Vypracované řešení lze odeslat nejpozději do termínu uzávěrky. Hodnoceno bude pouze řešení splňující veškeré náležitosti uvedené v propozicích soutěže.

S případnými dotazy se můžete obrátit na konzultanta z vaší země pro příslušnou kategorii.

Česká republika a Slovensko – 3. kategorie – druhý stupeň ZŠ a nižší ročníky víceletých gymnázií – Jitka Soukupová – jitule.sk@seznam.cz a Nad'a Zíková - zikova@icpf.cas.cz.